

<b>ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΚΑΛΛΙΕΡΓΕΙΑΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ</b>			
<b>ΤΙΤΛΟΣ</b>	<b>Είσαι (στα) Μέσα;</b>		
<b>ΦΟΡΕΑΣ</b>	<b>Εθνικό Κέντρο Οπτικοακουστικών Μέσων και Επικοινωνίας (EKOME)</b>		
<b>ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΝΟΤΗΤΑ</b>	<b>Δημιουργώ- Καινοτομώ/Δημιουργική Σκέψη και Καινοτομία</b>	<b>ΥΠΟΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΝΟΤΗΤΑ</b>	STEM
<b>ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ</b> Γενική/Ειδική	Γενικής Εκπαίδευσης Ειδικής Εκπαίδευσης Σχολεία Εξωτερικού	<b>ΛΕΞΕΙΣ ΚΛΕΙΔΙΑ</b>	Μέσα Μαζικής Ενημέρωσης και Επικοινωνίας, Media, Παιδεία στα Μέσα
<b>ΣΧΟΛΕΙΟ</b> Νηπιαγωγείο/Δημοτικό/Γυμνάσιο	Γυμνάσιο	<b>ΣΧΟΛΙΚΟ ΕΤΟΣ</b>	2023-2024
<b>ΤΑΞΗ/ΤΑΞΕΙΣ</b>	A, B		
<b>ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ</b>	<p>Με αφητηρία ένα διαδικτυακό κουίζ γίνεται συζήτηση στην τάξη και αναπτύσσονται δραστηριότητες που έχουν στόχο την κατάκτηση βασικών γνώσεων και την καλλιέργεια ψηφιακών δεξιοτήτων και κριτικής προσέγγισης των Μέσων Μαζικής Ενημέρωσης και Επικοινωνίας.</p> <p>Οι επιδιωκόμενες δεξιότητες είναι οι: Ψηφιακή επικοινωνία, Ψηφιακή συνεργασία, Ψηφιακή κριτική σκέψη, Ψηφιακή πολιτεότητα, Ασφαλής πλοήγηση στο διαδίκτυο, Προστασία από εξαρτητικές συμπεριφορές στις τεχνολογίες, Γραμματισμός στα μέσα.</p>		
<b>ΑΡΙΘΜΟΣ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ</b>	7	<b>ΕΦΑΡΜΟΖΕΤΑΙ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΑ</b>	ΝΑΙ
<b>ΑΡΙΘΜΟΣ ΔΙΔΑΚΤΙΚΩΝ ΩΡΩΝ</b>	7		



**ΤΙΤΛΟΙ ΕΠΙΜΕΡΟΥΣ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ**

1. Ιδεολογία
2. Αισθητική
3. Γλωσσικοί κώδικες
4. Παραγωγή και Διανομή
5. Πρόσληψη
6. Τεχνολογία
7. Ασφάλεια