|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ**  **ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΚΑΛΛΙΕΡΓΕΙΑΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ** | | | | |
| **ΤΙΤΛΟΣ** | Ξεναγοί στην πόλη μας | | | |
| **ΦΟΡΕΑΣ** | Out of Eden Learn-inspired (Τμήμα Ψηφιακών Συστημάτων Πανεπιστημίου Πειραιά - Ερευνητική Ομάδα CoSyLlab) | | | |
| **ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΝΟΤΗΤΑ** | Δημιουργώ και Καινοτομώ. Δημιουργική Σκέψη και Πρωτοβουλία | **ΥΠΟΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΝΟΤΗΤΑ** | STEM – Εκπαιδευτική Ρομποτική | |
| **ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ**  Γενική/Ειδική | Γενική | **ΛΕΞΕΙΣ ΚΛΕΙΔΙΑ** | λεπτομερής παρατήρηση, ξεναγός, αλληλεπίδραση, προγραμματισμός | |
| **ΣΧΟΛΕΙΟ**  Νηπιαγωγείο/Δημοτικό/Γυμνάσιο | Νηπιαγωγείο | **ΣΧΟΛΙΚΟ ΕΤΟΣ** | 2020-2021 | |
| **ΤΑΞΗ/ΤΑΞΕΙΣ** |  |  | | |
| **ΣΥΝΟΠΤΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ** | Στο Πρόγραμμα Καλλιέργειας Δεξιοτήτων «Ξεναγοί στην πόλη μας», βασικός κύκλος δεξιοτήτων είναι οι δεξιότητες της Τεχνολογίας της Μηχανικής και της Επιστήμης και εμπλεκόμενες δεξιότητες, οι Δεξιότητες μάθησης 21ου αιώνα και Δεξιότητες του Νου. Τα παιδιά συμμετέχοντας σε αυτή την μαθησιακή αποστολή θα γνωρίσουν το επάγγελμα του Ξεναγού, θα γίνουν τα ίδια ξεναγοί της πόλης τους καλλιεργώντας δεξιότητες προσεκτικής παρατήρησης του άμεσου περιβάλλοντος που ζουν με όχημα την εκπαιδευτική ρομποτική. | | | |
| **ΑΡΙΘΜΟΣ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ** | 7 | **ΕΦΑΡΜΟΖΕΤΑΙ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΑ** | | ΟΧΙ |
| **ΑΡΙΘΜΟΣ ΔΙΔΑΚΤΙΚΩΝ ΩΡΩΝ** | 21 |  | | |
| **ΤΙΤΛΟΙ ΕΠΙΜΕΡΟΥΣ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ** | 1. Ξεναγός στο σχολείο μου  2. Από το σπίτι στο σχολείο, ξεναγός για μια στιγμή  3. Ένας περίπατος στη γειτονιά  4. Η Δημιουργία της Μακέτας  5. Ξεναγοί στην πόλη μας  6. Ακούγοντας τις ιστορίες της πόλης  7. Παρουσιάζοντας τη μακέτα της πόλης μας | | | |