

Οδηγός εκπαιδευτικού για τη δημιουργία πολλαπλών δωρεάν λογαριασμών στο Online λογισμικό ArcGIS Online

Για να μπορέσουν οι μαθητές/τριες ενός τμήματος να δουλέψουν στο δωρεάν λογισμικό ArcGIS Online χρειάζεται να έχουν λογαριασμό. Για να γίνει ένας λογαριασμός απαιτείται ο/η χρήστης να έχει δική του/της **διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου**.

Επειδή είναι πιθανό πολλοί μαθητές/τριες να μην έχουν κάτι τέτοιο λόγω του νεαρού της ηλικίας τους, μπορεί ο/η εκπαιδευτικός του τμήματος να δημιουργήσει τέτοιες διευθύνσεις και να τις δώσει στους μαθητές/τριές του/της.

Ο τρόπος για να γίνει αυτό είναι ο εξής:

Ας υποθέσουμε ότι θέλουμε να δημιουργήσουμε διευθύνσεις ηλεκτρονικού ταχυδρομείου για 16 μαθητές/τριες του Ε1 τμήματος του σχολείου μας. Δεν θέλουμε όμως να κάνουμε 16 διευθύνσεις επειδή οι μαθητές/τριες θα δουλεύουν σε ομάδες των δύο ατόμων στην αίθουσα υπολογιστών του σχολείου που διαθέτει συνολικά δέκα υπολογιστές. Έτσι, θέλουμε να δημιουργήσουμε 8 διευθύνσεις e-mail.

Βήμα 1

Επιλέγουμε σε ποιον πάροχο θα κάνουμε τα email π.χ. gmail

Βήμα 2

Φτιάχνουμε έναν πίνακα όπως ο παρακάτω:

A/A	Όνομα ομάδας μαθητών	Όνοματεπώνυμο μαθητών της ομάδας	Διεύθυνση email	Password
1	Ομάδα Ένα	όνομα1, όνομα2	omadaena@gmail.com	Pass1
2	Ομάδα Δύο	όνομα3, όνομα4	omadadio@gmail.com	Pass2
...
...
...
...
...
8	Ομάδα Οκτώ	όνομα15, όνομα16	omadaokto@gmail.com	Pass8

Έτσι, γνωρίζει ο/η εκπαιδευτικός τα e-mails και τους κωδικούς κάθε ομάδας και μπορεί να τα ελέγχει.

Κάθε ομάδα έχει ένα όνομα και έναν κωδικό για να μπορέσει ο/η εκπαιδευτικός να ανοίξει τους λογαριασμούς στο λογισμικό.

Κατά τη δημιουργία των λογαριασμών ο/η εκπαιδευτικός δηλώνει ως Όνομα το: Ομάδα και ως Επίθετο το: τον αύξοντα αριθμό της ομάδας γραμμένο με γράμματα π.χ. Ένα

Ο κωδικός μπορεί να είναι ένας συνδυασμός του ονόματος του σχολείου, του αριθμού του Τμήματος, του αριθμού της ομάδας και δύο άλλων χαρακτήρων, π.χ. Thess4E1omada1aw

Οι δύο τελευταίοι χαρακτήρες είναι σημαντικοί για να εξασφαλίσουμε ότι δεν θα μπορέσει κανένας τρίτος να μαντέψει τον κωδικό κάποιας ομάδας και να κάνει κάποια ζημιά σε χάρτες εν είδη αστεϊσμού.

Βήμα 3

Δίνουμε στους/στις μαθητές/τριες κάθε ομάδας το όνομα της ομάδας και το password ζητώντας να μη δώσουν σε άλλον το password κι έπειτα τους βοηθάμε να μπουν στο λογισμικό.

Βήμα 4

Κάνει κι ο/η ίδιος/ίδια εκπαιδευτικός έναν λογαριασμό (αν δεν έχει ήδη) ακολουθώντας τις οδηγίες στο ArcGISOnline.

Τώρα όλα είναι έτοιμα για να ξεκινήσουν οι μαθητές/τριες τη δημιουργία των χαρτών τους.