

# FLL

# ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΜΗΧΑΝΙΚΗΣ





**EDUCATION  
UNLIMITED**

**Eduact**



# Καλωσήρθατε!

Είμαι ο  
Τζέικομπ!



Είμαι η  
Ρούμπι!



Είμαστε ενθουσιασμένοι που θα σας ακολουθήσουμε στο ταξίδι σας! Ελάτε μαζί μας όσο σας καθοδηγούμε στην πρόκληση CARGO CONNECT<sup>SM</sup>.

## Μέλη της Ομάδας:

1.

---

2.

---

3.

---

4.

---

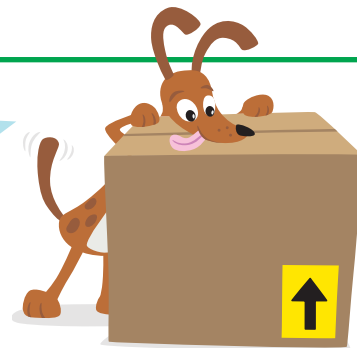
5.

---

6.

---

Είμαι ο Μαξ!  
Ελάτε! Πάμε!





# Το ταξίδι της Ομάδας

Εξερευνούμε την πρόκληση



Μαθαίνουμε τις Θεμελιώδεις Αξίες



Εξερευνούμε, δημιουργούμε, δοκιμάσουμε και μοιραζόμαστε στις συναντήσεις

Δημιουργούμε ένα μοντέλο



Σχεδιάζουμε μια αφίσα



Γιορτάζουμε στο φεστιβάλ



ΕΞΕΡΕΥΝΩ

ΜΟΙΡΑΖΟΜΑΙ

ΔΟΚΙΜΑΖΩ

ΔΗΜΙΟΥΡΓΩ

# Η ιστορία της πρόκλησης

Ας σκεφτούμε ιδέες για διαφορετικούς τρόπους που μεταφέρεται το φορτίο.



Ας εξερευνήσουμε πώς μεταφέρεται το φορτίο σε προορισμούς σε όλο τον κόσμο.



Ας δημιουργήσουμε ένα μοντέλο με την ομάδα, που να δείχνει πώς ταξινομείται το φορτίο και μεταφέρεται στους προορισμούς του.



Μοιραστείτε με άλλους τις ιδέες σας, το μοντέλο της ομάδας σας και τι μάθατε.



# Θεμελιώδεις Αξίες

Σχεδιάστε ή γράψτε ένα παράδειγμα της ομάδας σας που να εφαρμόζει κάθε Θεμελιώδη Αξία στις συναντήσεις!



## ΑΝΑΚΑΛΥΨΗ

Εξερευνούμε νέες δεξιότητες και ιδέες.

## ΕΝΤΑΞΗ

Σεβόμαστε ο ένας τον άλλο και αποδεχόμαστε τις διαφορές μας.

## ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ

Χρησιμοποιούμε δημιουργικότητα και επιμονή για να λύσουμε προβλήματα.

## ΟΜΑΔΙΚΟΤΗΤΑ

Είμαστε δυνατότεροι όταν δουλεύουμε μαζί.

## ΑΝΤΙΚΤΥΠΟΣ

Εφαρμόζουμε όσα μαθαίνουμε για να κάνουμε τον κόσμο καλύτερο.

## ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗ

Διασκεδάζουμε και γιορτάζουμε ό,τι και αν κάνουμε!



Χρησιμοποιήστε τις Θεμελιώδεις Αξίες για να σας καθοδηγούν κατά τη διάρκεια του ταξιδιού σας.

ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΤΕ καθώς αναπτύσσετε νέες δεξιότητες και δουλεύετε ομαδικά.



## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Συζητήστε τις ερωτήσεις του Τζέικομπ και της Ρούμπι.
- Χρησιμοποιήστε το χώρο από κάτω για να αποτυπώσετε τις εφευρετικές ιδέες σας!
- Ακολουθήστε τις οδηγίες κατασκευής στο Βιβλιαράκι 1 για να φτιάξετε το φορτηγό.
- Δείτε το **mat** και ανακαλύψτε πώς λειτουργεί το φορτηγό!

## Η ομάδα σας χρειάζεται:



Τι προϊόντα  
χρειάζεται να  
μεταφερθούν  
από και προς την  
κοινότητα σας;

Πώς πακετάρεται  
και φορτώνεται  
το φορτίο στα  
φορτηγά;



## Ας εξερευνήσουμε!

Η ομάδα σας χρειάζεται:



### Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Κυκλώστε τις διαδρομές που μπορεί να κάνει το φορηγό στην εικόνα του mat.
- Ζωγραφίστε ένα φορηγό που μεταφέρει φορτίο.
- Ονομάστε τα προϊόντα που μεταφέρει το φορηγό.
- Μοιραστείτε τη δημιουργία σας με την ομάδα!
- Δουλέψτε ομαδικά για να κατασκευάσετε τα μοναδικά σχέδια των φορηγών σας χρησιμοποιώντας τουβλάκια LEGO® (Σακουλάκι 4).
- Τοποθετήστε τα φορηγά σας στο mat και δείξτε πώς δουλεύουν.

Τι ανακαλύψατε;  
Μοιραστείτε το  
με την ομάδα!



### ΣΧΕΔΙΑ

Ζωγραφίστε τα σχέδια σας!

## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

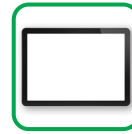
- Ανοίξτε την εφαρμογή WeDo 2.0 ή SPIKE™ Essential. Βρείτε το μάθημα σας.
- Μπορείτε να κάνετε το ρομπότ να κινείται προς διαφορετική κατεύθυνση; Αποτυπώστε τις ιδέες σας!
- Εξερευνήστε πώς να αλλάξετε το υπάρχον πρόγραμμα με βάση τις ιδέες σας.
- Τρέξτε το νέο σας πρόγραμμα. Δείτε τι γίνεται.

## Πρόκληση

- Μπορείτε να προσθέσετε μια προπέλα, ένα τιμόνι ή ένα πηδάλιο πλοίο στο ρομπότ;
- Σχεδιάστε ξανά το ρομπότ. Τρέξτε το πρόγραμμα.

## Συνάντηση 2

### Η ομάδα σας χρειάζεται:



Classroom Projects:  
**Cooling Fan**



FIRST® LEGO® League  
Explore Unit:  
**Lesson 1**

Δείξτε μου τις  
καινοτόμες ιδέες  
σας!



## ΙΔΕΕΣ

Σχεδιάστε τις ιδέες σας!

# Ας μεταφέρουμε

Η ομάδα σας χρειάζεται:



Στην προηγούμενη συνάντηση φτιάξατε ένα φορτηγό που μεταφέρει φορτίο.

Μπορείτε να δημιουργήσετε δύο άλλες μορφές μεταφοράς που μπορούν να μεταφέρουν φορτίο;



Κάντε ανασκόπηση σαν ομάδα πώς ένας μηχανικός δημιουργεί καινοτόμα σχέδια.



## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Εξερευνήστε το ματ και σκεφτείτε την ερώτηση του Τζέικομπ.
- Ζωγραφίστε μια εικόνα δύο μορφών μεταφοράς.
- Μοιραστείτε τα εξαιρετικά σας σχέδια με την ομάδα σας!
- Δημιουργήστε ένα σχέδιο χρησιμοποιώντας τα τουβλάκια για να δείξετε τη λύση της ομάδας σας.
- Δείξτε πώς δουλεύουν τα σχέδια σας στο ματ.

## ΣΧΕΔΙΑ

Ζωγραφίστε τα σχέδια σας!



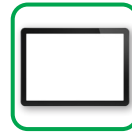
## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Ανοίξτε την εφαρμογή WeDo 2.0 ή SPIKE™ Essential. Βρείτε το μάθημα σας.
- Μπορείτε να προγραμματίσετε το ρομπότ να παίξει διαφορετικό ήχο ή να ανάψει φως; Εξηγήστε τη λύση σας. .
- Αλλάξτε το υπάρχον πρόγραμμα με βάση τις ιδέες σας. Δοκιμάστε το!

## Πρόκληση

- Μπορείτε να κάνετε το ρομπότ να αλλάξει χρώμα ή να κινηθεί;
- Αλλάξτε το ρομπότ και τρέξτε το πρόγραμμα σας.

## Η ομάδα σας χρειάζεται:



Classroom Projects:  
**Spy Robot**



FIRST® LEGO® League  
Explore Unit:  
**Lesson 2**

Δουλέψτε  
ομαδικά για  
να λύσετε την  
πρόκληση!



## ΛΥΣΗ

Σχεδιάστε τη λύση σας!



# Ας ταξινομήσουμε

Η ομάδα σας χρειάζεται:



Πώς ταξινομείται το φορτίο στους σωστούς κάδους;

Πώς το φορτίο ξεφορτώνεται και φορτώνεται στο κέντρο διαλογής;



Αναρωτιέμαι πώς η ομάδα σας χρησιμοποίησε ομαδικότητα. Μπορείτε να σκεφτείτε ένα παράδειγμα;

## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Ακολουθήστε τις οδηγίες κατασκευής στο Βιβλιαράκι 2 για να φτιάξετε το κέντρο διαλογής.
- Τοποθετήστε το κέντρο διαλογής στο ματ.
- Σκεφτείτε τρόπους για να βοηθήσετε τη Ρούμπι και τον Τζέικομπ.
- Δοκιμάστε το κέντρο διαλογής!
- Γυρίστε το μοχλό προς τα δεξιά για να ταξινομήσετε το πράσινο φορτίο στον πράσινο κάδο.
- Γυρίστε το μοχλό προς τα αριστερά για να ταξινομήσετε το μπλε φορτίο στον μπλε κάδο.
- Σκεφτείτε και μοιραστείτε ιδέες για το πώς το φορτίο που έχει ταξινομηθεί φορτώνεται για να μεταφερθεί στον επόμενο προορισμό.

## ΙΔΕΕΣ

Ζωγραφίστε τις ιδέες σας!



## Συνάντηση 4

### Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Ανοίξτε την εφαρμογή WeDo 2.0 ή SPIKE™ Essential. Ολοκληρώστε το μάθημα.
- Μπορεί να προγραμματίσετε το ρομπότ να κινείται προς τα πίσω; Να κάνει μια στροφή; Αποτυπώστε τις ιδέες σας.
- Αλλάξτε το υπάρχον πρόγραμμα με βάση τις ιδέες σας. Δοκιμάστε το!

### Πρόκληση

- Μπορείτε να προσθέτετε χώρο για φορτίο στο ρομπότ σας;
- Ακολουθήστε το πλάνο και τρέξτε το πρόγραμμα..

### Η ομάδα σας χρειάζεται:



Classroom Projects:  
**Milo the Science Rover**



FIRST® LEGO® League  
Explore Unit:  
**Lesson 3**

Βεβαιωθείτε ότι περιλαμβάνονται ιδέες όλων στη λύση σας!



### ΙΔΕΕΣ

Ζωγραφίστε τις ιδέες σας!

# Ας οδηγήσουμε

Η ομάδα σας χρειάζεται:



Πώς μεταφέρεται το φορτίο μέσα και έξω από την πόλη μου;

Ποιες διαδρομές χρησιμοποιούνται για να πάει το φορτίο στο κέντρο διαλογής;



Πώς ένας οδηγός φορτίου ξέρει ποιες διαδρομές να κάνει όταν μεταφέρει φορτίο; Συζητήστε σαν ομάδα!



## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Συζητήστε σχετικά με τις ερωτήσεις του Τζέικομπ και της Ρούμπι.
- Κατεβάστε ιδέες, και μετά κι άλλες ιδέες!
- Τοποθετήστε το κέντρο διαλογής στο ματ.
- Χρησιμοποιήστε το ματ για να χαρτογραφήσετε το μονοπάτι που σχεδιάζετε.
- Δημιουργήστε το πρόγραμμα και τρέξτε το.
- Τοποθετήστε το φορτίο που παραδόθηκε από το ρομπότ στο κέντρο διαλογής.



## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Διαβάστε τις ερωτήσεις της Ρούμπι και του Τζέικομπ.
- Σκεφτείτε!
- Γράψτε τις ιδέες σας.
- Εξερευνήστε διαφορετικές περιοχές στο ματ όπου μεταφέρονται τα πακέτα φορτίου.
- Διαλέξτε τα σημεία εκκίνησης και τους προορισμούς στο τραπέζι.

## Η ομάδα σας χρειάζεται:







Τι φορτίο μεταφέρεται εντός και εκτός της κοινότητας σας;

Τι θα μπορούσε να βρίσκεται μέσα σε κάθε κουτί;



## Πακέτα φορτίου

### ΠΑΚΕΤΑ ΦΟΡΤΙΟΥ

				
Προϊόν μέσα στο πακέτο φορτίου				
Σημείο Εκκίνησης				
Προορισμός				

# Ας δώσουμε κίνηση

Η ομάδα σας χρειάζεται:



Συζητήστε σαν ομάδα πώς ένας υπαλλήλος αποθήκης είναι βέβαιος ότι το φορτίο ταξινομείται σωστά.



## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Ακολουθήστε τις οδηγίες από το Βιβλίο 2 για να κάνετε την κατασκευή του κινητήρα και του εγκεφάλου.
- Συνδέστε τον κινητήρα και τον εγκέφαλο με το κέντρο διαλογής.
- Ανοίξτε την εφαρμογή WeDo 2.0 ή SPIKE™ Essential.
- Ξαναφτιάξτε το πρόγραμμα που δίνεται στο Βιβλίο 2. Δοκιμάστε το!
- Πώς το μπλε φορτίο ταξινομείται στον μπλε κάδο στο κέντρο διαλογής; Σκεφτείτε ιδέες.
- Πείτε τι θα αλλάζατε στο πρόγραμμά σας στο κενό παρακάτω.
- Παίξτε το πρόγραμμα για να ταξινομήσετε το μπλε φορτίο.

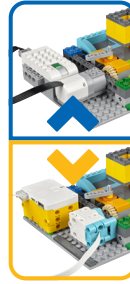
## ΙΔΕΕΣ

Ζωγραφίστε τις ιδέες σας!

## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Ξεκινήστε με τις ερωτήσεις της Ρούμπι και του Τζέικομπ ενώ κοιτάτε το ματ.
- Σχεδιάστε πώς θα μεταφέρατε το φορτίο μέσω αέρα και νερού.
- Δείξτε στην ομάδα την καινοτόμα ιδέα σας!
- Δημιουργήστε τα σχέδια της ομάδας, χρησιμοποιώντας τα τουβλάκια.
- Τοποθετήστε τις λύσεις σας στο ματ.
- Δείξτε πώς θα μεταφέρουν με ασφάλεια το φορτίο από το κέντρο διαλογής στο νησί και την περιοχή πάγου.

## Η ομάδα σας χρειάζεται:



Τι μέτρα προστασίας υπάρχουν στο κέντρο διαλογής και το ματ;

Πώς μεταφέρεται το φορτίο με ασφάλεια από την κοινότητα σας μέσω του νερού;



## ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ

Ζωγραφίστε τη δημιουργία σας!

A large grid area for drawing the student's creation, with a green border and a small green checkmark at the top left.

## Ας είμαστε ασφαλείς

Η ομάδα σας χρειάζεται:



Πώς ένας ειδικός ασφαλείας θα έκανε έλεγχο ασφαλείας στο κέντρο διαλογής; Εξερευνήστε τους τρόπους σαν ομάδα!



### Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Ξεκινήστε την εφαρμογή WeDo 2.0 ή SPIKE™ Essential.
- Μπορείτε να προγραμματίσετε το κέντρο διαλογής να ανάβει φως ασφαλείας όσο ταξινομεί; Σκεφτείτε πώς να φτιάξετε το πρόγραμμα!
- Δοκιμάστε το πρόγραμμά σας!

### Πρόκληση

- Μπορείτε να προσθέσετε έναν διαφορετικό κινητήρα για να κάνετε το κέντρο διαλογής πιο ασφαλές;
- Αλλάξτε το κέντρο διαλογής. Παίξτε το νέο πρόγραμμα.

### ΙΔΕΕΣ

Ζωγραφίστε τις ιδέες σας!



# Συνάντηση 7

## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Φανταστείτε ότι απαντάτε στις ερωτήσεις της Ρούμπι και του Τζέικομπ κοιτάζοντας το mat. Να κάνετε μεγάλα όνειρα!
- Χρησιμοποιώντας τα τουβλάκια, κατασκευάστε τρόπους για να βελτιώσετε την πρόσβαση στους προορισμούς. (εικονίδια σπίτια στο mat).
- Δείξτε πώς έχετε βελτιώσει την πρόσβαση σε κάθε μέρος για παραδόσεις φορτίου.

## Πρόκληση

- Δημιουργήστε μια νέα μορφή μεταφορών που να μπορεί να έχει πρόσβαση σε πολλές διαφορετικές περιοχές.

## Η ομάδα σας χρειάζεται:



Μπορείτε να κατασκευάσετε τρόπους για να βελτιώσουμε την πρόσβαση και την αποτελεσματικότητα των μεταφορών;

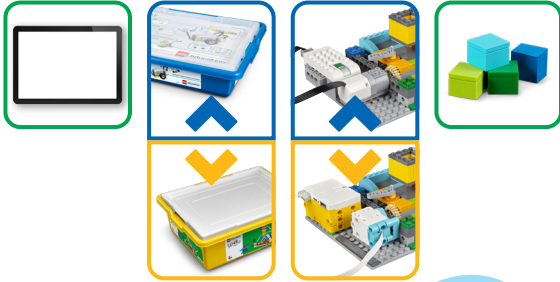
Μπορείτε να χτίσετε τους προορισμούς που παραδίδονται τα πακέτα;





# Ας βελτιώσουμε

Η ομάδα σας χρειάζεται:



Γιατί ένας χειριστής μηχανής να κάνει αλλαγές στο κέντρο διαλογής; Συζητήστε σαν ομάδα!



## Δραστηριότητες (20 λεπτά)

- Τρέξτε την εφαρμογή WeDo 2.0 ή SPIKE™ Essential.
- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε έναν αισθητήρα για να βελτιώσετε την αποτελεσματικότητα της διαδικασίας ταξινόμησης; Ονειρευτείτε τη λύση σας.
- Αλλάξτε το κέντρο διαλογής ώστε να περιλαμβάνει και αισθητήρα.
- Δημιουργήστε ένα νέο πρόγραμμα και δοκιμάστε το στο κέντρο διαλογής

## Πρόκληση

- Μπορείτε να προσθέσετε ένα διαφορετικό αισθητήρα για να βελτιώσετε τη διαδικασία ταξινόμησης;

## ΛΥΣΗ

Σχεδιάστε τη λύση σας!

## Συνάντηση 8 & 9

### Δραστηριότητες (80 λεπτά)

- Σκεφτείτε τρόπους για να απαντήσετε στις ερωτήσεις.
- Κατεβάστε ιδέες για κάθε ερώτηση.
- Εξερευνήστε τη λίστα με τα κομμάτια που απαιτούνται σε κάθε σελίδα.
- Ζωγραφίστε το σχέδιο του μοντέλου σας με τα απαραίτητα κομμάτια.
- Φτιάξτε ένα πλάνο! Δημιουργήστε το μοντέλο της ομάδας σας μαζί.

### Η ομάδα σας χρειάζεται:



Μπορείτε να εξηγήσετε πώς βελτιώσατε το ταξίδι των προϊόντων;

Μπορείτε να δείξετε ολόκληρο το ταξίδι των προϊόντων από την κοινότητα σας στους προορισμούς τους;

**Χρησιμοποιήστε αυτές τις δύο σελίδες για να σχεδιάσετε το μοντέλο της ομάδας σας:**



# Χτίστε το μοντέλο

## Απαιτούμενα

■ Να είναι φτιαγμένο μόνο από LEGO®

■ Να περιλαμβάνει το μοντέλο Explore.

■ Να έχει ΕΝΑ κινούμενο μέρος.

Πώς ένας διανομέας παραδίδει πακέτα στην κοινότητάς σας; Σκεφτείτε το!

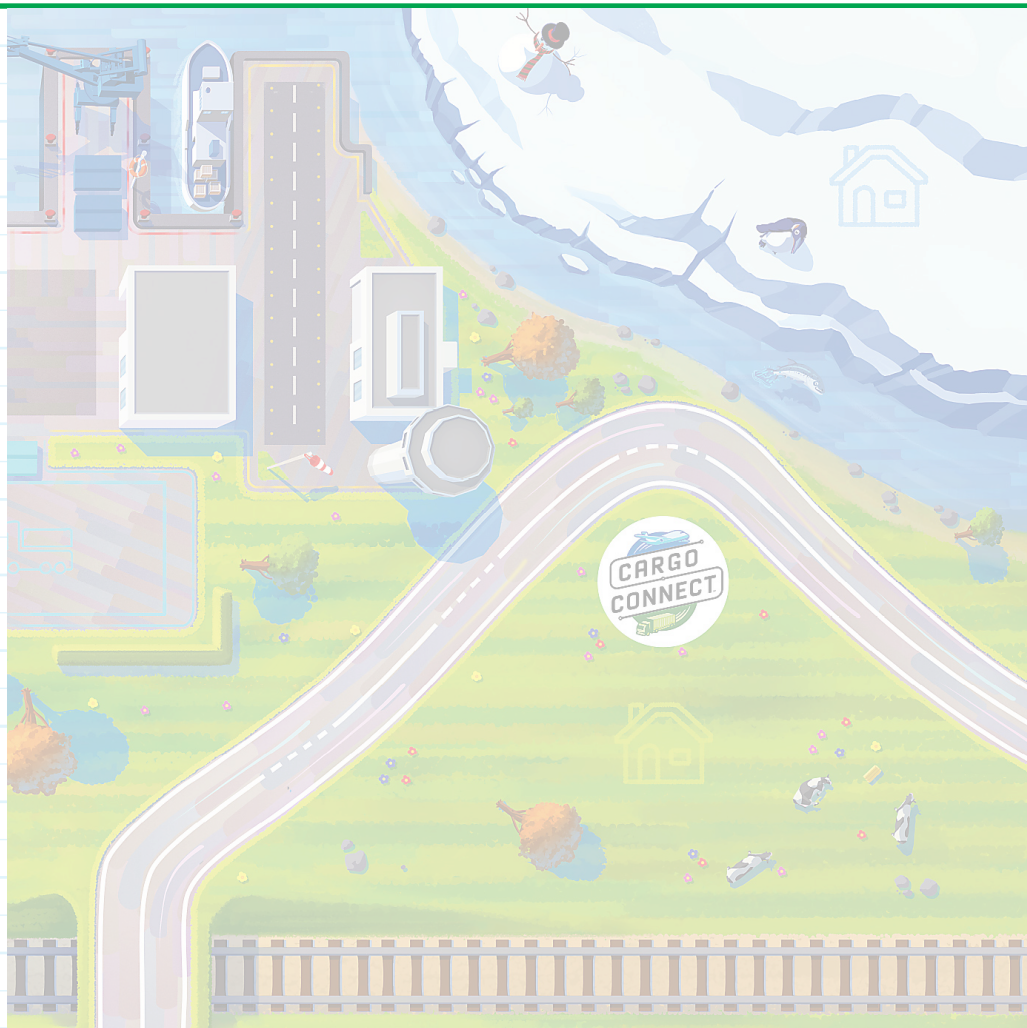


■ Να χρησιμοποιήσετε LEGO προγραμματισμό.

■ Να χρησιμοποιήσετε το CARGO CONNECT<sup>SM</sup> mat.



Ονομάστε τα απαιτούμενα μέρη στο μοντέλο σας.

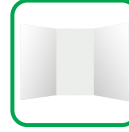


## Δραστηριότητες (80 λεπτά)

- Βρείτε το χαρτόνι και τα υλικά σας.
- Σκεφτείτε ιδέες για να βάλετε στο poster σας.
- Χρησιμοποιήστε την επόμενη σελίδα σαν πρόχειρο για τις ιδέες σας.
- Δουλέψτε μαζί για να φτιάξετε το poster της ομάδας σας. Ομαδικότητα!
- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε λέξεις, ζωγραφιές και φωτογραφίες στο poster σας.

## Συνάντηση 10 & 11

Η ομάδα σας χρειάζεται:



Περιγράψτε το ταξίδι της ομάδας κατά τη διάρκεια των συναντήσεων..

Φτιάξτε ένα poster ομάδας για να μοιραστείτε όσα μάθατε για το CARGO CONNECT<sup>SM</sup>!



## Poster Ομάδας



## Φτιάξτε το Poster Ομάδας

Να είστε  
δημιουργικοί!  
Σκεφτείτε πώς θα  
επικοινωνήσετε το  
ταξίδι της ομάδας  
σας!.



Εδώ είναι η ευκαιρία σου να αποτυπώσεις ιδέες για το poster.

**Δείγματα θεμάτων:** Εξερεύνησε, Δημιούργησε, Δοκίμασε, Μοιράσου, Θεμελιώδεις Αξίες,  
Ταξίδι Ομάδας.



## Δραστηριότητες (40 λεπτά)

- Μαζέψτε τα τελειωμένα κομμάτια της κατασκευής και του poster.
- Συζητήστε τι θα ήθελε η ομάδα να μοιραστεί στο Φεστιβάλ!
- Συμπληρώστε την επόμενη σελίδα για να ετοιμαστείτε για το Φεστιβάλ.
- Δείτε το φύλλο reviewing με τον προπονητή σας.



Θα πάρετε μέρος σε ένα Φεστιβάλ FIRST® LEGO® League Explore. Καλέστε την οικογένεια και τους φίλους σας στην ειδική εκδήλωση!

Μοιραστείτε όσα μάθατε και πώς διασκέδασε η ομάδα σας!!



## Διάταξη Τυπικής Εκδήλωσης

Θα μοιραστώ όσα εξερευνήσαμε

Θα περιγράψω το μοντέλο της ομάδας.

Θα εξηγήσω το πρόγραμμα και πώς κινείται το μοντέλο.

Θα δείξω πώς το poster αποτυπώνει το ταξίδι της ομάδας!

Θα κάνω ανασκόπηση πως η ομάδα εφάρμοσε τις Θεμελιώδεις Αξίες.



# Ετοιμαστείτε για το Φεστιβάλ

Ας γιορτάσουμε!



Σκεφτείτε τι θα μοιραστείτε στο Φεστιβάλ.

- Μπορείτε να περιγράψετε το μοντέλο της ομάδας;
- Πώς χρησιμοποιήσατε το mat για να φτιάξετε το μοντέλο;

- Τι μάθατε για την πρόκληση;
- Πώς εφαρμόσατε τις Θεμελιώδεις Αξίες;

- Ποιο μέρος του μοντέου είναι μηχανοκίνητο;
- Πώς προγραμματίσατε το μηχανοκίνητο μέρος;

- Τι συμπεριλαβατε στο poster της ομάδας;
- Πώς δείχνει το poster το ταξίδι της ομάδας σας;



# Συνδέσεις Καριέρας



## Μηχανικός Φορτίου

**Ρόλος:**  
Σχεδιάζει τρόπους για ασφαλή και αποτελεσματική μεταφορά φορτίου.

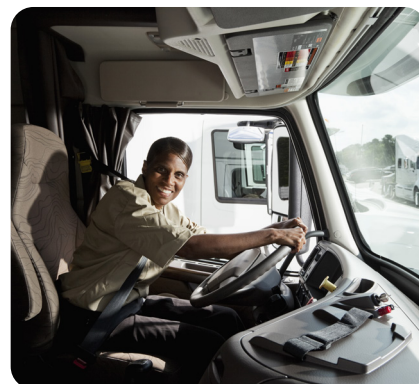
Συνδέεται με τη Συνάντηση 2



## Οδηγός Φορτίου

**Ρόλος:**  
Μετακινεί το φορτίο από τη μια τοποθεσία στην άλλη.

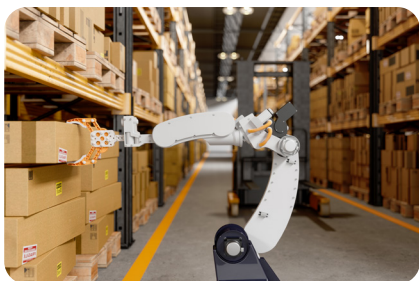
Συνδέεται με τη Συνάντηση 4



## Υπάλληλος Αποθήκης

**Ρόλος:**  
Ταξινομεί τα προϊόντα και τα τοποθετεί σε κουτιά για μεταφορά.

Συνδέεται με τη Συνάντηση 5



## Εξερεύνηση

(Προτείνεται αφού ολοκληρωθεί η Συνάντηση 7)

**Δείτε τα επαγγέλματα σε αυτές τις σελίδες. Διαλέξτε ένα, ερευνήστε το και απαντήστε στις ερωτήσεις.**

- Εξηγήστε το επάγγελμα. Ποιες είναι οι καθημερινές του υποχρεώσεις;
- Τι εκπαίδευση ή επιμόρφωση απαιτείται;
- Ποιος είναι ο ετήσιος μισθός της δουλειάς αυτής;
- Σε ποιες άλλες εταιρείες θα μπορούσε να δουλεύει κάποιος με αυτό το επάγγελμα;

## Τομείς Εκπαίδευσης

- Μεταφορά υλικών
- Logistics και διαχείριση εφοδιαστικής αλυσίδας
- Λειτουργίες κατασκευής και εξυπηρέτησης
- Λειτουργίες αποθήκης
- Συντήρηση αεροπορίας





## Ειδικός Ασφαλείας

**Ρόλος:**  
Υιοθετεί πρακτικές ασφαλείας και εξασφαλίζει υπακοή.

*Συνδέεται με τη Συνάντηση 6*



## Χειριστής Μηχανών

**Ρόλος:**  
Χειρίζεται και συντηρεί τα μηχανήματα διαλογής της αποθήκης.

*Συνδέεται με τη Συνάντηση 7*



## Διανομέας

**Ρόλος:**  
Μεταφέρει και παραδίδει πακέτα στους πελάτες.

*Συνδέεται με τη Συνάντηση 8 και 9*



## Ανασκόπηση

*(Προτείνεται αφού ολοκληρωθεί η Συνάντηση 12)*

**Δείτε τα επαγγέλματα σε αυτές τις σελίδες. Σκεφτείτε τις δουλειές αυτές και ποια σας αρέσει.**

- Τι δεξιότητες χρειάζονται για αυτές τις δουλειές;
- Τι σας αρέσει σε αυτά τα επαγγέλματα;
- Μπορείτε να σκεφτείτε άλλα επαγγέλματα σχετικά με τη μεταφορά φορτίου;
- Μπορείτε να εξερευνήσετε κάποιο από αυτά για επιπλέον πληροφορίες;

## Επαγγέλματα Σχετικά με τις Μεταφορές

- Μηχανικός Αυτοματισμού
- Last-mile manager
- Υπεύθυνος Παραδόσεων
- Ειδικός Μηχανών
- Ειδικός Μεταφορών
- Αναλυτής Μεταφορών

# Χρησιμοποιήστε αυτές τις σελίδες για να σχεδιάσετε τις ιδέες σας!

LEGO education

FIRST LEGO LEAGUE  
EXPLORE







Όνομα:

Όνομα ομάδας:

Ας σκεφτούμε ιδέες για διαφορετικούς τρόπους που μεταφέρεται το φορτίο.



Ας εξερευνήσουμε πώς μεταφέρεται το φορτίο σε προορισμούς σε όλο τον κόσμο.



Ας δημιουργήσουμε ένα μοντέλο με την ομάδα, που να δείχνει πώς ταξινομείται το φορτίο και μεταφέρεται στους προορισμούς του.

Μοιραστείτε με άλλους τις ιδέες σας, το μοντέλος της ομάδας σας και τι μάθατε.

