



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού



ΑΡΧΗ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ
ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ
UNIVERSITY OF PIRAEUS



Tzimanious

**Οδηγίες Εγγραφής Σχολικής Μονάδας και Εκκίνηση
του Παιχνιδιού**

Powered by



Περιεχόμενα

Εισαγωγή	3
Εγγραφή σχολείου	4
Email επιβεβαίωσης εγγραφής σχολείου	6
Ολοκλήρωση εγγραφής σχολείου.....	7
Σελίδα λήψη εφαρμογής.....	9
Εκκίνηση Παιχνιδιού	10
Παράρτημα.....	13

Εισαγωγή

Στο συγκεκριμένο Οδηγό θα βρείτε οδηγίες για τα ακόλουθα θέματα:

- Εγγραφή και δημιουργία λογαριασμού στην πλατφόρμα ARTutor
- Χρήση εφαρμογής ARTutor

Οι οδηγίες που δίνονται αφορούν τη εγγραφή του σχολείου στη δράση «**Tzimanious**» και τη δημιουργία ενός λογαριασμού στην πλατφόρμα ARTutor.

Για την εκκίνηση της διαδικασίας εγγραφής του σχολείου σας μεταβείτε στην παρακάτω διεύθυνση

<https://artutor.cs.duth.gr/artutor/schools/>

Για την επικοινωνία με την ομάδα υποστήριξης του ARTutor χρησιμοποιήστε τα email artutor@cs.duth.gr

Εγγραφή σχολείου

Για την εγγραφή του σχολείου σας θα χρειαστεί να εισάγετε

Στο πρώτο πεδίο συμπληρώνεται μόνο ένα από τα παρακάτω:

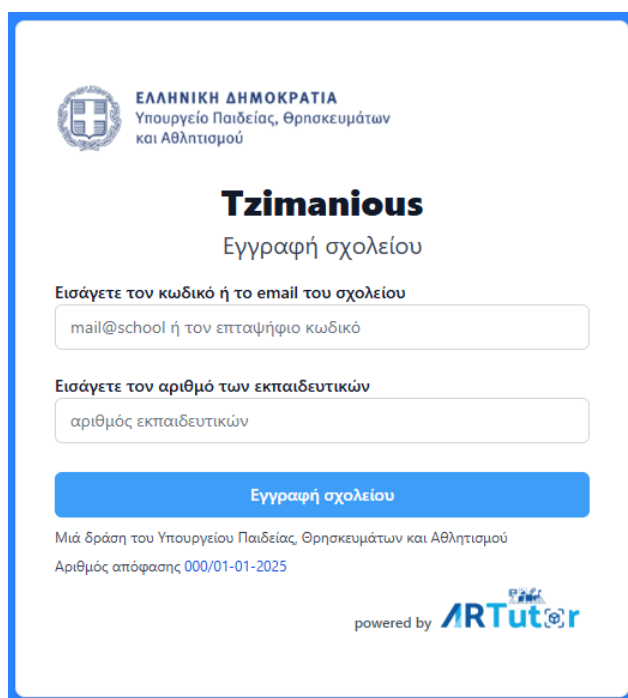
- email σχολείου
Το email είναι το επίσημο email που έχει διατεθεί ή έχει δηλωθεί στο υπουργείο
π.χ. για το ΗΜΕΡΗΣΙΟ ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΠΟΛΙΧΝΙΤΟΥ ΛΕΣΒΟΥ
mail@gym-polichn.les.sch.gr
- Κωδικός σχολικής μονάδας
Είναι ο επταψήφιος κωδικός που έχει κάθε σχολική μονάδα
π.χ. για το ΗΜΕΡΗΣΙΟ ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΠΟΛΙΧΝΙΤΟΥ ΛΕΣΒΟΥ
3307010

Σημείωση:

Σε περίπτωση που δεν μπορεί να επιβεβαιωθεί το σχολείο σας με το email, χρησιμοποιήστε τον επταψήφιο κωδικό.

Στο δεύτερο πεδίο συμπληρώνεται:

- Τον αριθμό των εκπαιδευτικών που θα συμμετέχουν στη δράση.
Ο αριθμός δεν θα πρέπει να δοθεί λεκτικά (π.χ. τρεις), αλλά μόνο αριθμητικά



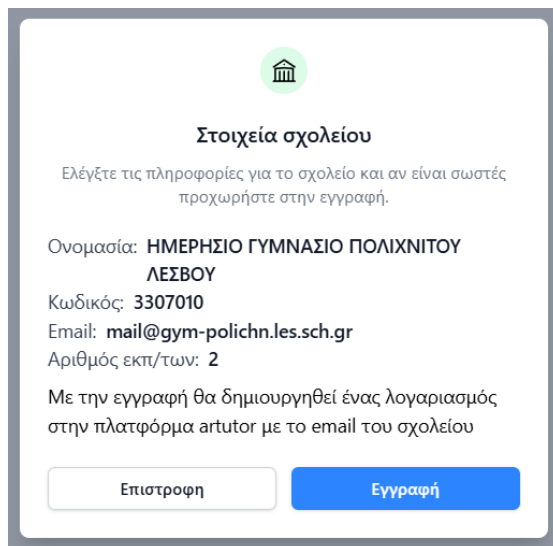
The image shows a web form for school registration. At the top, it features the logo of the Hellenic Republic and the Ministry of Education, Religious Affairs, and Sports. The title 'Tzimanious' is prominently displayed, followed by 'Εγγραφή σχολείου'. There are two input fields: the first is for entering the school's email or 7-digit code, with a placeholder 'mail@school ή τον επταψήφιο κωδικό'; the second is for entering the number of teachers, with a placeholder 'αριθμός εκπαιδευτικών'. A blue button labeled 'Εγγραφή σχολείου' is positioned below the fields. At the bottom, there is a small text line stating 'Μιά δράση του Υπουργείου Παιδείας, Θρησκευμάτων και Αθλητισμού' and 'Αριθμός απόφασης 000/01-01-2025'. The footer includes the text 'powered by' followed by the 'ARTutor' logo.

Εικόνα 1 - Εγγραφή σχολείου

Μετά την εισαγωγή των απαραίτητων στοιχείων κάνετε κλικ στο κουμπί «**Εγγραφή σχολείου**»

Σε περίπτωση που εμφανιστεί μήνυμα σφάλματος, ανατρέξτε στο παράρτημα.

Με την ενέργεια **«Εγγραφή σχολείου»** εμφανίζεται ένα μήνυμα επιβεβαίωσης, με τα στοιχεία της σχολικής μονάδας. Τα ελέγχουμε προσεκτικά για να βεβαιωθούμε ότι είναι ακριβή.



Στοιχεία σχολείου

Ελέγξτε τις πληροφορίες για το σχολείο και αν είναι σωστές προχωρήστε στην εγγραφή.

Όνομασία: **ΗΜΕΡΗΣΙΟ ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΠΟΛΙΧΝΙΤΟΥ
ΛΕΣΒΟΥ**

Κωδικός: **3307010**

Email: **mail@gym-polichn.les.sch.gr**

Αριθμός εκπ/των: **2**

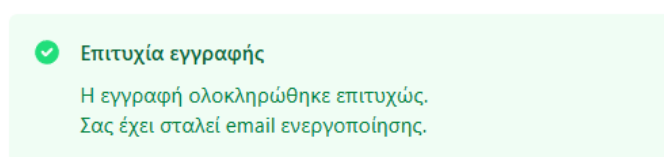
Με την εγγραφή θα δημιουργηθεί ένας λογαριασμός στην πλατφόρμα artutor με το email του σχολείου

Εικόνα 2 - Στοιχεία σχολικής μονάδας

Αν τα στοιχεία της σχολικής μονάδας είναι λανθασμένα ή έχουμε συμπληρώσει λανθασμένα τον αριθμό των εκπαιδευτικών επιλέγουμε το κουμπί **«Επιστροφή»** και εισάγουμε ξανά τα στοιχεία.

Εφόσον συμφωνούμε με τα στοιχεία της σχολικής μονάδας που αναγράφονται επιλέγουμε το κουμπί **«Εγγραφή»**.

Το παράθυρο επιβεβαίωσης κλείνει και εμφανίζεται το μήνυμα



Σε περίπτωση που εμφανιστεί μήνυμα σφάλματος, ανατρέξτε στο παράρτημα.

Με την ολοκλήρωση αυτής της διαδικασίας σας έχει αποσταλεί μήνυμα στο email του σχολείου σας για την ολοκλήρωση της διαδικασίας της εγγραφής.

- Αν δεν έχετε λάβει το email ελέγξτε στα ανεπιθύμητα / spam
- Αν δεν έχετε λάβει email μετά από δυο ώρες, επαναλάβετε τη διαδικασία

Email επιβεβαίωσης εγγραφής σχολείου

Στο ηλεκτρονικό γραμματοκιβώτιο θα σας έρθει ένα μήνυμα με τα στοιχεία

Αποστολέας: **Aetma lab (noreply@artutor.cs.duth.gr)**

Θέμα: **Εγγραφή σχολείου**

Το mail θα περιέχει ένα σύνδεσμο για την επιβεβαίωση της εγγραφής του σχολείου στην πλατφόρμα ARTutor.



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού

Εγγραφή στη δράση

Το σχολείο σας δέχτηκε να συμμετέχει στη δράση "Tzimanious"

Για να ολοκληρώσετε την εγγραφή, κάντε κλικ στο παρακάτω κουμπί για να επιβεβαιώσετε την email διεύθυνση σας και να ενεργοποιήσετε τον λογαριασμό σας.

Επιβεβαίωση εγγραφής

[Επιβεβαίωση εγγραφής](#)

Εάν δεν έχετε αιτηθεί την δημιουργία λογαριασμού, μπορείτε να αγνοήσετε αυτό το email.

powered by 

Εικόνα 3 - Email επιβεβαίωσης εγγραφής

Κάνοντας κλικ στον σύνδεσμο θα ανοίξει ένα νέο παράθυρο στον φυλλομετρητή (browser) και θα μεταβείτε σε μια διεύθυνση για την ολοκλήρωση της εγγραφής (ενότητα ολοκλήρωση εγγραφής).

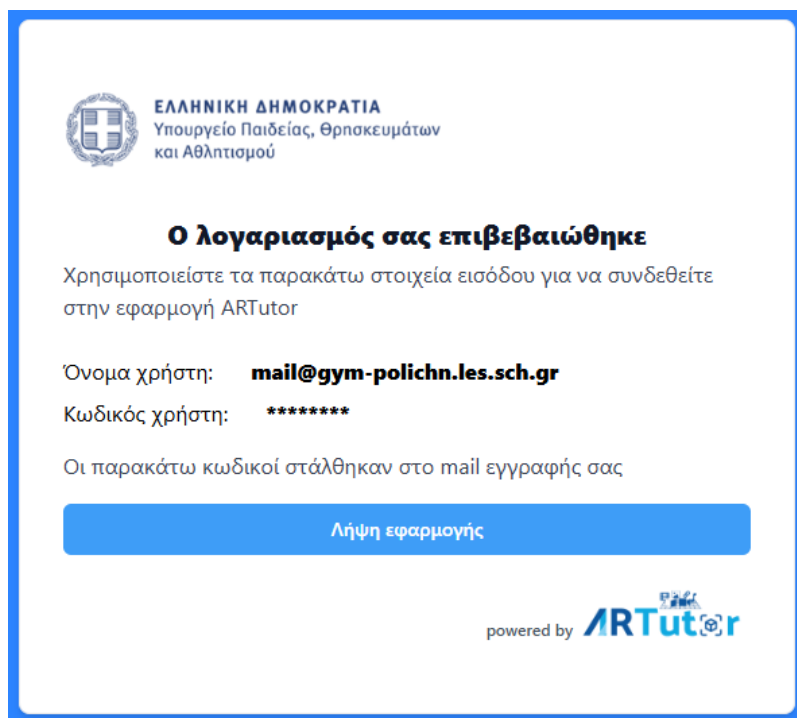
ΠΡΟΣΟΧΗ

Σε περίπτωση που έχουν γίνει πολλαπλά αιτήματα εγγραφής και έχουν έρθει πολλαπλά email, μόνο το τελευταίο email που περιέχει τον σύνδεσμο είναι έγκυρο.

Ολοκλήρωση εγγραφής σχολείου

Με την επιλογή του συνδέσμου στο email που έχει σταλεί μεταβαίνετε στη σελίδα ολοκλήρωσης της εγγραφής.

Στη σελίδα εμφανίζονται τα στοιχεία σύνδεσης που δημιουργήθηκαν με την εγγραφή σας στην πλατφόρμα ARTutor



Εικόνα 4 - Ολοκλήρωση εγγραφής

Σε περίπτωση που εμφανιστεί μήνυμα σφάλματος μεταβείτε στο παράρτημα

Μαζί με την εμφάνιση των στοιχείων σύνδεσης στην πλατφόρμα ARTutor αποστέλλεται και ένα email που περιέχει τα στοιχεία σύνδεσης

- Αν δεν έχετε λάβει το email ελέγξτε στα ανεπιθύμητα / spam
- Αν δεν έχετε λάβει email μετά από τέσσερις ώρες τότε επικοινωνήστε με την ομάδα υποστήριξης του ARTutor artutor@cs.duth.gr



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων
και Αθλητισμού

Ολοκλήρωση εγγραφής

Το σχολείο σας ολοκλήρωσε την εγγραφή στην πλατφόρμα ARTutor και μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την εφαρμογή.

Παρακάτω είναι τα στοιχεία σύνδεσης στην πλατφόρμα.

Όνομα χρήστη: mail@gym-polichn.les.sch.gr

Κωδικός χρήστη: *****

Λήψη εφαρμογής

Εάν δεν έχετε αιτηθεί την δημιουργία λογαριασμού, μπορείτε να αγνοήσετε αυτό το email.

powered by 

Εικόνα 5 - Email στοιχείων σύνδεσης

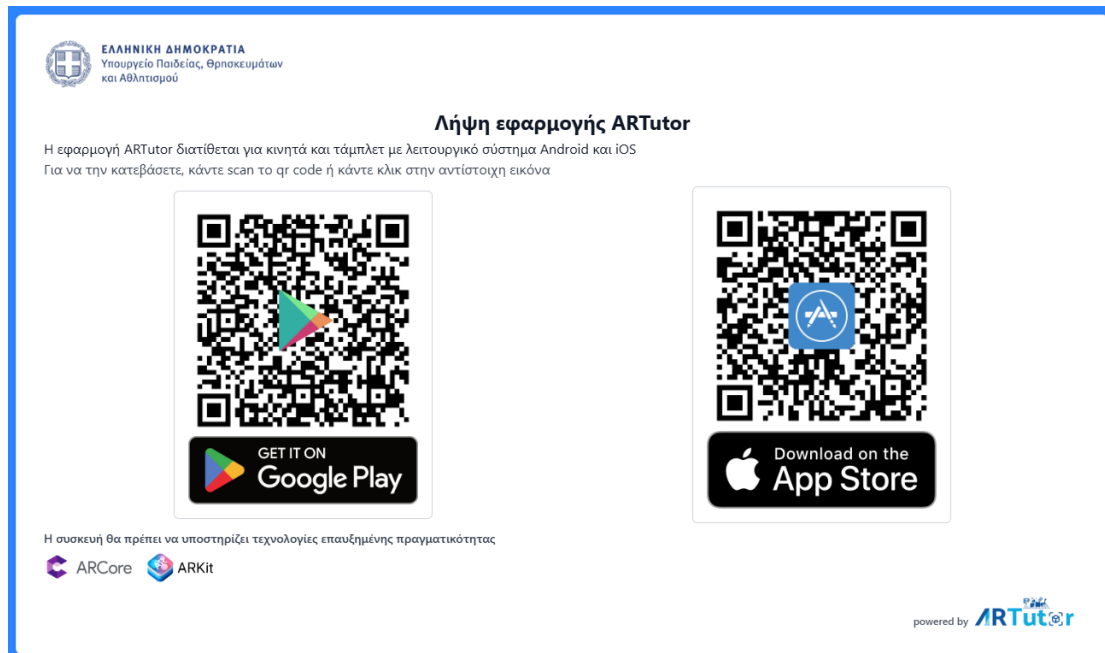
Κάνοντας κλικ στο κουμπί «**Λήψη εφαρμογής**» είτε στη σελίδα, είτε στο mail που σας έχει σταλεί, μεταβαίνετε στη σελίδα που έχει οδηγίες για τη λήψη της εφαρμογής ARTutor.

Σελίδα λήψης εφαρμογής

Στη σελίδα λήψης εφαρμογής εμφανίζονται οι τρόποι με τους οποίους ο χρήστης μπορεί να εγκαταστήσει την εφαρμογή ARTutor στην συσκευή του.

Η εγκατάσταση μπορεί να γίνει

- Με scan του qr code που εμφανίζεται στη σελίδα από τη συσκευή μας.
- Κάνοντας κλικ στην αντίστοιχη εικόνα μεταφερόμαστε στο αντίστοιχο store για να κατεβάσουμε την εφαρμογή.



Εικόνα 6 - Οδηγίες εγκατάστασης

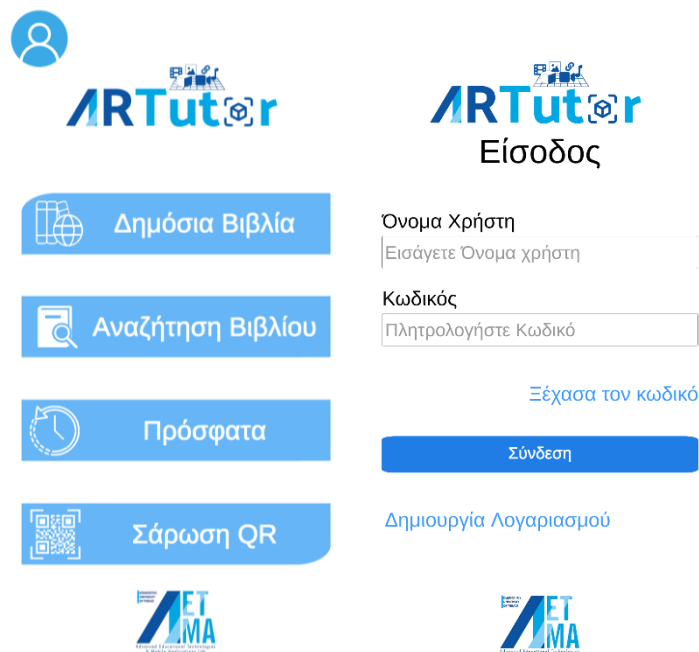
ΠΡΟΣΟΧΗ

Για χρήστες Android, σε περίπτωση που μέσω της κινητής σας συσκευής ΔΕΝ εμφανίζεται στο Google Play η εφαρμογή ARTutor, αυτό σημαίνει ότι η κινητή σας συσκευή δεν υποστηρίζει την απαραίτητη βιβλιοθήκη της Google **ARCore**.

Στην περίπτωση αυτή πρέπει να επιλέγει διαφορετική κινητή συσκευή συμβατή με το **ARCore**

Εκκίνηση Παιχνιδιού

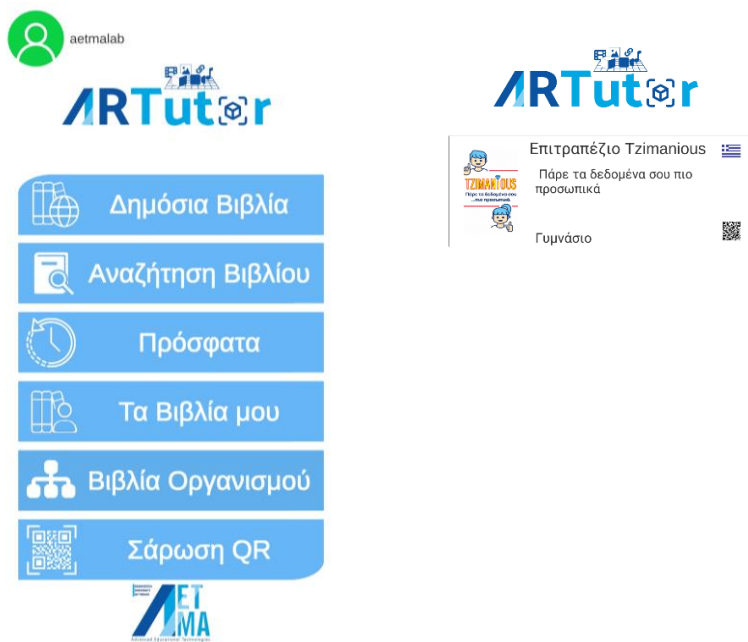
Αφού εγκαταστήσετε την εφαρμογή θα πρέπει να συνδεθείτε στην εφαρμογή χρησιμοποιώντας τους κωδικούς που σας έχουν ανατεθεί.



Εικόνα 7 – Σύνδεση στην εφαρμογή

Στη συνέχεια, θα εμφανιστεί η επιλογή “Βιβλία Οργανισμού” και εφόσον το επιλέξετε θα εμφανιστεί το “Επιτραπέζιο Tzimanious”.

Αν δεν προηγηθεί η σύνδεση του σχολείου, η επιλογή αυτή δεν θα εμφανιστεί.



Εικόνα 8 – Βιβλία Οργανισμού και προβολή επιτραπέζιου

Εναλλακτικά, αφού συνδεθείτε στην εφαρμογή ARTutor, μπορείτε να σαρώσετε τον κωδικό QR του επιτραπέζιου, μέσω της επιλογής "Σάρωση QR".



Εικόνα 9 – Κωδικός QR του επιτραπέζιου

Στη συνέχεια (Εικόνα 10), θα πρέπει να επιλέξετε αν θέλετε να συνδεθείτε σε ένα υπάρχον παιχνίδι (εφόσον γνωρίζετε τον 6ψήφιο κωδικό του παιχνιδιού) ή αν θέλετε να δημιουργήσετε ένα νέο παιχνίδι.

Στην πρώτη περίπτωση (Εικόνα 11), θα πρέπει να πληκτρολογήσετε τον 6ψήφιο κωδικό του παιχνιδιού στο οποίο θέλετε να συμμετέχετε, ενώ στη δεύτερη περίπτωση (Εικόνα 12) λαμβάνετε έναν νέο 6ψήφιο κωδικό με το νέο αριθμό παιχνιδιού που μόλις έχει δημιουργηθεί. Τον κωδικό αυτό μπορείτε να τον μοιραστείτε με τους μελλοντικούς συμπαίκτες.

A screenshot of a login screen with a blue border and a close button (X) in the top right corner. The text inside asks: "Θέλετε να δημιουργήσετε νέο παιχνίδι ή να συνδεθείτε σε υπάρχον;" (Do you want to create a new game or log in to an existing one?). Below the text are two blue buttons: "Νέο Παιχνίδι" (New Game) and "Υπάρχον" (Existing).

Εικόνα 10. Ερώτηση για νέο παιχνίδι ή σύνδεση σε υπάρχον

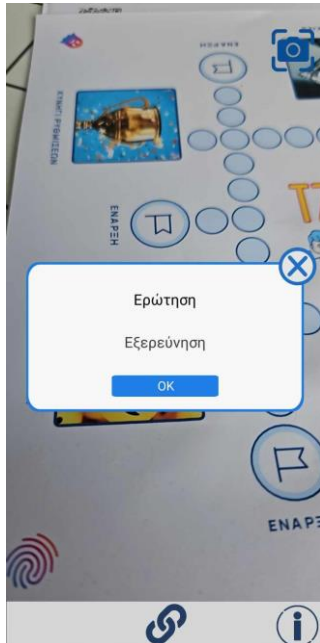
A screenshot of a login screen with a blue border and a close button (X) in the top right corner. The text inside asks: "Σε ποιο παιχνίδι θέλετε να συνδεθείτε;" (In which game do you want to log in?). Below the text is a text input field with the placeholder "Εισάγετε τον αριθμό παιχνιδιού" (Enter the game number). At the bottom is a blue button labeled "Σύνδεση" (Log In).

Εικόνα 11. Είσοδος σε υπάρχον παιχνίδι πληκτρολογώντας τον 6ψήφιο κωδικό

A screenshot of a screen for a new game with a blue border. The text inside says: "Ο αριθμός παιχνιδιού είναι:" (The game number is:). Below the text is the number "311NEL". At the bottom is a blue button labeled "OK".

Εικόνα 12. Δημιουργία νέου παιχνιδιού και ανάθεση 6ψήφιου κωδικού

Τα αρχεία του παιχνιδιού αποθηκεύονται στη συσκευή και η κάμερα του κινητού ανοίγει (εφόσον δοθεί η σχετική άδεια χρήσης κάμερας από την εφαρμογή) και περιμένει να σαρώσει τις κάρτες. Κατά τη σάρωση μιας κάρτας ανοίγει ένα παράθυρο κάρτας (Εικόνα 13) και στη συνέχεια το σχετικό Quiz (Εικόνα 14). Αν για κάποιο λόγο κλείσει η εφαρμογή ή επιστρέψετε στην αρχική οθόνη του ARTutor, μπορείτε να ανοίξετε εκ νέου το επιτραπέζιο και να συμμετέχετε ξανά στο παιχνίδι χρησιμοποιώντας τον 6ψήφιο κωδικό που ανατέθηκε προηγουμένως.

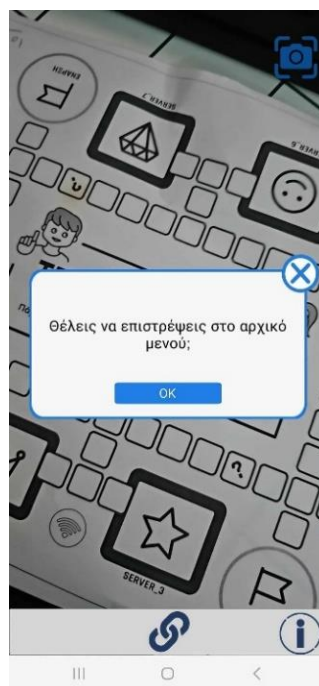


Εικόνα 13. Άνοιγμα παραθύρου κάρτας



Εικόνα 14. Απάντηση στο Quiz

Στο τέλος του παιχνιδιού, μπορείτε να επιστρέψετε στην αρχική οθόνη του ARTutor (Εικόνα 15).



Εικόνα 15. Ερώτηση για επιστροφή στο αρχικό μενού του ARTutor

Παράρτημα

Για την επικοινωνία με την ομάδα υποστήριξης χρησιμοποιείτε το email info@...

Πιθανά μηνύματα λάθους

Αν μια ενέργεια που απαιτείται δεν έχει πραγματοποιηθεί σωστά, τότε εμφανίζεται το αντίστοιχο μήνυμα σφάλματος

1. Εγγραφή σχολείου

✖ Σφάλμα

Παρακαλώ εισάγετε ένα έγκυρο email ή κωδικό σχολείου

Αιτία:

- Δεν έχει συμπληρωθεί το πρώτο πεδίο
- Δεν έχουμε συμπληρώσει μια έγκυρη διεύθυνση email
- Δεν έχουμε δώσει έναν επταψήφιο αριθμό

✖ Σφάλμα

Δεν βρέθηκε σχολείο με αυτό το email

Αιτία:

- Το email που εισήχθη δεν αντιστοιχεί σε σχολείο

✖ Σφάλμα

Δεν βρέθηκε σχολείο με αυτό τον κωδικό

Αιτία:

- Ο κωδικός του σχολείου που εισήχθη δεν αντιστοιχεί σε σχολείο

✖ Σφάλμα

Το σχολείο σας έχει ήδη ολοκληρώσει και επιβεβαιώσει την εγγραφή.

Ελέγξτε τα email σας ή αιτηθείτε την επανέκδοση κωδικού

Αιτία:

- Το σχολείο σας έχει ολοκληρώσει τη διαδικασία εγγραφής και έχει δημιουργηθεί ο λογαριασμός στην πλατφόρμα ARTutor.
Ελέγξτε το email για το email με τα στοιχεία σύνδεσης αλλιώς επικοινωνήστε με την ομάδα υποστήριξης του ARTutor

2. Ολοκλήρωση εγγραφής σχολείου

Ο λογαριασμός έχει ήδη επιβεβαιωθεί

Ελεξτε τα mail σας καθώς τα διεπιστευτήρια για την είσοδο στην υπηρεσία σας έχουν ήδη σταλεί.

Αν δεν θυμάστε τον κωδικό μπορείτε να ζητήσετε επαναφορά

Αιτία:

- Η διαδικασία ολοκλήρωσης της εγγραφής έχει ολοκληρωθεί.
Διαθέτετε λογαριασμό στην πλατφόρμα ARTutor και μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την εφαρμογή

Ο λογαριασμός δεν μπορεί να επιβεβαιωθεί

Το token που χρησιμοποιήσατε δεν υπάρχει ή δεν είναι έγκυρο.

Κάντε κλικ στο κουμπί έκδοση για να αιτηθείτε καινούργιο

Αιτία:

- Ο σύνδεσμος που περιείχε το email δεν είναι έγκυρος
Αν έχετε κάνει πολλαπλά αιτήματα εγγραφής και έχετε πολλαπλά email μόνο ο σύνδεσμος που περιέχεται στο τελευταίο email είναι έγκυρος.
Ελέγξτε μήπως κατά λάθος τροποποιήσατε τον σύνδεσμο που εμφανίζεται στη σελίδα.